

ANEXO 2 ESTRUCTURA DEL PROYECTO PARA: EXPOCIENCIAS ROBÓTICA HACKATHON

1. Caratula (ANEXO 3)
2. Resumen (de 100 a 150 palabras)
3. Palabras clave
4. Introducción.
5. Marco Teórico.
6. Métodos.
7. Resultados y discusión.
8. Conclusión.
9. Referencias.

- * El proyecto no deberá rebasar las 10 cuartillas.
- * Usar letra Arial 12, interlineado 1.5.
- * Cargar el proyecto en formato PDF al momento de la inscripción .

La información básica que deberá contener la presentación física del proyecto (póster, cartonsillo o filminas) **es opcional**, por ejemplo la siguiente figura:

Extracto En un resumen el investigador escribirá la información que tiene, comenzando desde información, problema, propósito he hipótesis. El máximo de palabras será de 250.	Título del proyecto (escrito en letras grandes, el tamaño dependerá del largo del título)			Conclusión Corto resumen explicado los hallazgos y si se comprobó tu hipótesis.
Información Se incluye si entrevistó a alguien.	Procedimiento Paso a paso lo que hiciste, enumerado y todo en pasado, puede ser en plural y singular.	Cuestionario Si aplica.	Resumen Pequeño resumen del trabajo.	Proyecciones futuras Seguimiento que le darás a la investigación si la reanudas.
Problema ¿Qué quiero saber y/o investigar?	Gráficas Hoja completa, tablas, gráficas, diagramas, otros datos.	Justificación Importancia de mi trabajo.	Materiales Todo lo que usaste para poder realizar tu investigación	Bibliografía Debes tener cinco referencias o más debe anotar: título, autor, año, casa publicadora, etc.
Propósito Razón de la investigación, es el mismo problema, solo se le añade la palabra investigar al principio.	Fotos Fotos del procedimiento llevado a cabo a través de la investigación. No puede aparecer la cara de nadie.			Reconocimientos Dar mención a las personas que de una u otra forma te ayudaron, tales como: doctores, organizaciones, etc.
Hipótesis Posible respuesta al problema, con la palabra SI (causa) y ENTONCES (EFECTO).				Otros Cosas extras.